

## REGLES DU JEU D'UN MATCH DE FOOSBALL en individuel et par équipe

**La partie se gagne en 5 points : un écart de 2 points sera nécessaire avec un maximum de 7 points.  
Le classement des joueurs de la Foosball Society est accessible sur [www.foosball-society.com](http://www.foosball-society.com)**

### **Article 1 : L'ENGAGEMENT**

La partie commence par un tirage au sort.  
L'engagement se fait aux demis, balle arrêtée.  
Pour tout engagement ou remise en jeu, le joueur doit demander « prêt » et attendre que son adversaire direct lui réponde « prêt ! »

### **Article 2 : LA REMISE EN JEU**

Lors d'une sortie de la table de jeu, la balle est remise aux arrières du camp qui n'a pas eu la dernière possession de balle.  
Une balle immobilisée entre deux barres est donnée aux arrières du camp où elle est immobilisée.  
Une balle immobilisée entre les barres des demis est remise aux demis qui ont eu l'engagement précédent.

### **Article 3 : LE « PRET »**

Pour tout engagement ou remise en jeu, le joueur doit demander « Prêt ? » et attendre que son adversaire lui réponde « prêt ».

### **Article 4 : LES PISSETTES**

Les tirs des ailiers avant (pissettes) sont autorisés des deux côtés.

### **Article 5 : LES ROULETTES**

Les roulettes sont autorisées à la condition que la barre n'effectue pas plus d'une rotation avant et après la frappe.

### **Article 6 : LA GAMELLE**

La gamelle (balle entrée et sortie du but) ne vaut qu'un point. Réengagement normal aux demis.

### **Article 7 : CHANGEMENT DE POSITION**

Les joueurs d'une équipe peuvent changer de position (avant / arrière) lors d'un engagement ou un temps mort.

### **Article 8 : LES DEMIS**

Les buts marqués des demis sont valables.  
Lors d'un engagement des demis, au moins une passe entre 2 joueurs de la même ligne doit être faite avant un tir. Lors d'un engagement des arrières, l'équipe adverse a le droit de bouger ses demis. Les « râteaux », « sacs » ou « brailles » n'existent pas : il est autorisé de dévier la balle de l'adversaire.

### **LES INTERDITS**

- . Utiliser des accessoires sur les barres non conformes aux règles du jeu.
  - . Mettre les mains dans l'ebabyfoot en cours de jeu.
  - . Déplacer ou soulever la table de jeu.
  - . Tordre les barres.
- Toutes les gênes (chocs violents sur les montants du baby chocs des joueurs adverses directs... )
- . Toute tentative de distraction.
  - . Avoir une attitude agressive à l'égard des adversaires.